

1. Phase	2. Phase	3. Phase	4. Phase	5. Phase	6. Phase	7. Phase	8. Phase	9. Phase	10. Phase	11. Phase	12. Phase			
26.4-2.5	3.5-9.5.	10.-16.5.	17.-23.5.	7.-13.6.	14.-20.6.	21.-27.6.	28.6-.4.7	5.-11.7.	12.-18.7.	19.-25.7.	20.-26.7.			
60' asynchron	45' synchron	45' asynchron	60' asynchron	45' asynchron	15' asynchron	60' asynchron	60' asynchron	60' asynchron	45' synchron	60' asynchron	60' asynchron	60' synchron	60' asynchron	50' asynchron
Erhebung	Kick-Off Veranstaltung	Input	Selbststudium	Input	Erhebung	Selbststudium	Organisierter, kollegialer Austausch	Selbststudium	Input	Selbststudium	Organisierter, kollegialer Austausch	Abschluss Veranstaltung	Erhebung	Erhebung
	Kennenlernen, Motivation, Organisation	Theorie und Empirie: Digitale Medien im Unterricht	Digitale Medien im Unterricht	Präsentation digitaler Tools und Einsatz im Unterricht	Selbsteinschätzung	Individuelle Unterrichtsentwurf erstellen	Unterrichtsentwürfe reflektieren und überarbeiten	Unterrichtsentwürfe überarbeiten	Good-Practice Beispiele	Unterrichtsstunde durchführen und analysieren	Analyse der Unterrichtsstunde	Zusammenfassung, Planung, Netzwerktreffen, Feedback, Evaluation		
	Freiwilliger kollegialer Austausch (organisiert über Onlinetools)													
	Reflexionstagebuch (10 Wochen à 15 Minuten)													